

Julien Jorge

Doctorant en informatique.

Né le 22 Mars 1982 à Évry, de nationalité française. Permis A et B.

contenu masqué

Tél. : contenu masqué – Mél. : julien.jorge@gamed.org

<http://julien.jorge.free.fr>



EXPÉRIENCES

- 2006–2010 **Doctorat en informatique.** Laboratoire d'Informatique de Nantes Atlantique, université de Nantes. Soutenance prévue le 11 mai 2010.
Titre : *Nouvelles propositions pour la résolution exacte du problème de sac à dos unidimensionnel en variables binaires.*
- Le sujet porte sur la recherche d'algorithmes performants pour résoudre des problèmes dits difficiles dans un contexte de décision faisant intervenir plusieurs critères conflictuels.
- ▷ *Principales contributions* :
 - *Algorithme en deux phases multi-objectif*;
 - *Procédure de séparation et d'évaluation multi-objectif*;
 - *Métaheuristique de colonies de fourmis pour des problèmes de set packing.*
 - ▷ *Une à trois présentations par an dans des conférences nationales et internationales.*
- 2006–2010 **Enseignements en Licence et Master d'informatique.** UFR sciences et techniques de Nantes.
- ▷ *Encadrement de projets et interventions dans plusieurs unités d'enseignement, dont « programmation orientée objet » et « XML : concepts et applications ».*
- depuis 2005 **Concepteur du jeu vidéo *Plee the Bear*.** <http://www.gamed.org/>
- Jeu vidéo de plates-formes en cours de développement. Présenté aux Rencontres Mondiales du Logiciel Libre en 2009.
- ▷ *80 000 lignes de code pour un effort estimé de 23 années-homme (source : ohloh.net).*
 - ▷ *Développement en C++ d'un moteur générique modulaire de jeux de plates-formes.*
 - ▷ *Éditeurs de niveaux, d'animations et de personnages s'appuyant sur wxWidgets ainsi que les technologies XML et XMLSchéma.*
 - ▷ *Planification des nouvelles versions, communication lors de leur publication.*
 - ▷ *Réalisation et maintenance du site internet.*

FORMATION INITIALE

- 2006 **Master recherche 2, informatique, spécialité « systèmes d'aide à la décision ».** UFR sciences et techniques de Nantes.
Diplôme obtenu à l'issue d'une formation universitaire licence/maîtrise en informatique.
- Anglais courant. Pratique écrite quotidienne.
Pratique orale régulière.

AUTRES CENTRES D'INTÉRÊTS

- Sport Pratique du parachutisme.
- Infographie 2D Dessin, retouche d'image et illustrations.
- Informatique Développement ludique. Écriture d'articles pour developpez.com.